GUI Prototype

## Omschrijving

Bij CSD proberen wij altijd proof of concepts en prototypes te maken die technisch werken. Een vlak waar we meestal minder aandacht aan geven is hoe het eruit zien en hoe de (theoretische) gebruiker jouw app gebruikt.

Duik in het veld van UI/UX Design, heroverweeg de keuzes die je hebt gemaakt in je vorige opdrachten en denk kritisch na over de gebruikerservaring.

## Uitvoering

Documenteer je keuzes en bevindingen tijdens het uitvoeren van de volgende stappen:

* Neem een app/plugin die je hebt gemaakt voor een eerdere (CSD) opdracht, bijvoorbeeld de Juce plugin opdracht.
  + Schrijf kort over de positieve en negatieve punten van de GUI

## Voorwaarden

* Onderzoek gedaan naar andere plugins, hoe User Interfaces worden gemaakt / in elkaar steken en naar hoe het geïmplementeerd wordt.
* Er is aandacht gestoken in de designs en deze kun je onderbouwen.

## Deliverables

* Een document met bevindingen van onderzoek met daarin:
  + verslaglegging van minimaal 3 onderzochte plugins (plus en min)
  + verslaglegging over implementatie
  + verantwoording van de gemaakte ontwerpkeuzes
* 2 Designs
* Een werkende proof of concept van bijvoorbeeld een aantal sliders of knoppen in Max, Juce of iets dergelijks.

**Tags:** Design, Prototype, UI/UX, Juce, Javascript